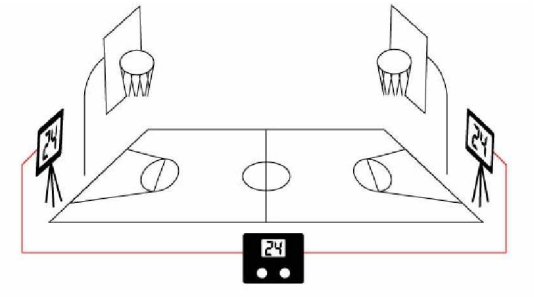
MARCADORES

SHOT CLOCK

Marcador



Características :

§ Cronómetro hasta 59 seg

§ 100mm de altura y anchura de dígitos LCD

§ 33m de cable de conexión

§ Se puede conectar varios pantallas de Shot Clock

§ 2 botones de control

§ Alarma sonora al fin de tiempo

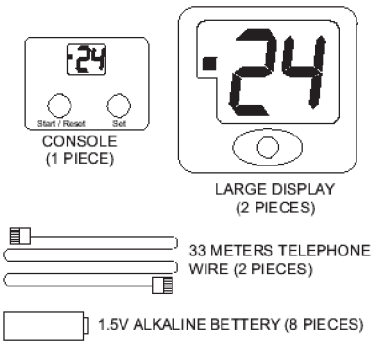
§ Trepie en opción

§ Dimensiones SHOTCLOCK : 250 cm x 237 cm x 35 mm
CONSOLE :120 cm x 94.5 cm 24 mm

MODO DE EMPLEO

CARACTERÍSTICAS:

- § Cronómetro hasta 59 seg
- § Visualización LCD: 100mm de altura yde anchura
- § 33m de cable de conexión
- § Se puede conectar varias pantallas de Shot Clock
- § 2 botones de control
- § Alarma sonora al fin de tiempo
- § Trepie en opción



AJUSTE DE LA CUENTA ATRÁS DE LA CONSOLA:

Pulsar durante 2 segundos la tecla “Start/Reset” de la consola para alcanzar el modo cuenta atrás. La visualización empieza a parpadear, pulsar la tecla “Set” para ajustar el tiempo deseado para la cuenta atrás (hasta 59 segundos). Pulsar la tecla B para salir del modo de ajuste o al cabo de 30 segundos la consola volverá automaticamente a la visualuzación inicial.

VISUALIZACIÓN Y CONEXIÓN A LA CONSOLA:

Apagar la visualización y después conectarla a la consola, como lo indica la figura 2.
Encender de nuevo la visualización con el botón ON.
Cuando la consola y la visualización están conectados, para sincronizar todas las visualizaciones, pulsar durante 2 segundos las teclas A y B.

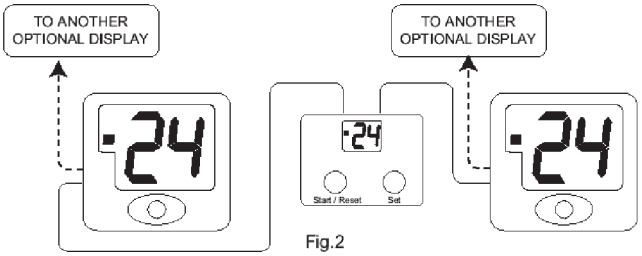


Fig.2

UTILIZACIÓN:

Después de haber conectado la consola con todas las visualizaciones, pulsar el botón A para empezar la cuenta regresiva con un punto que parpadea en el lado izquierdo de la pantalla.
Pulsar de nuevo la tecla A para volver a empezar la cuenta cuando hay cambio de posesión.
Pulsar la tecla B para parar la cuenta y el punto dejará de parpadear.
Pulsar la tecla A otra vez para empezar el descuento , o B para inicializar el ajuste del tiempo.
Cuando la cuenta atrás alcance cero, el Shot Clock sonará durante 1 segundo, y todas las visualizaciones así como la consola volverán automaticamente sobre el tiempo precedente.

CAMBIO DE LA PILA:

Cuando la cifras de la consola o de la visualización se vuelven oscuros o desaparecen, es necesario cambiar la pila.

1. Girar la tapa de la pila de la posición cerrada a abierta.
2. Pulsar el cierre de la pila (figura 4) en el correcto sentido para quitar la pila usada.
3. Poner una nueva pila de Litio CR2032 en el lugar previsto, y asegurarse de que el cierre de la pila está bien en la misma posición que antes del cambio.
4. Volver a poner la tapa girandola de la posición abierta a cerrada.

Si el timbre de la visualización es bajo, abrir la tapa de las pilas del altavoz para cambiar las 4 pilas AA Alcalina (figura 5). Cuando no se utiliza las visualizaciones, desconectarlas de la consola para no gastar la pila.

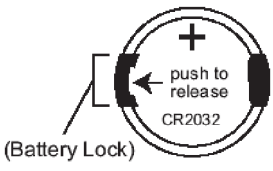


Fig.4

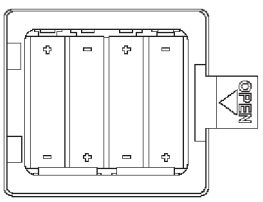


Fig.5